

PARCOURS PHOTOS/POSE-DEPOSE

But du jeu

Construire puis effectuer, en équipe de 3, un parcours d'orientation en milieu connu restreint.

Objectif

Être capable de construire et conduire de façon juste et rapide un itinéraire constitué de photos. Trouver un juste équilibre entre prise de risque (aller vite) et sécurité (ne pas faire d'erreur).

Dispositif / Matériel

- 1 tablette.
- 3 objets à déposer (bouchons de couleur)
- + matériel obligatoire

Consignes

TEMPS 1 :

« Chaque groupe part avec une tablette et 3 bouchons de couleur sur la zone de jeu.

« Vous devez prendre 3 photos de 3 points remarquables pour construire un parcours qu'effectuera, dans un 2^{ème} temps, une nouvelle équipe.

A chaque point remarquable pris en photo, vous déposerez un bouchon (balise).

L'équipe vient au point de départ avec la tablette. »

TEMPS 2 :

« Les équipes échangent les tablettes.

Après avoir noté l'heure de départ, les groupes partent à la recherche des photos et rapportent les bouchons trouvés. »

Le jeu prend fin lorsque l'équipe revient au point de départ avec la tablette et les 3 bouchons. »

Critère de réussite

Les 3 bouchons du parcours ont été trouvés + temps pour la réalisation du parcours.