# Apprendre à s'orienter

#### Objectifs:

- Utiliser un plan de la cour (Cycles 1 à 3)
- Réaliser, en autonomie, un itinéraire imposé, fléché (C1 et 2)
- Réaliser le plus rapidement possible des parcours imposés.

Matériel : craie, plots, cerceaux, Lettres plastifiées, fiches

« trajet » à plastifier.

Les plots peuvent être remplacés par des croix

Dispositif: Individuel, par 2



#### Déroulement :

Mettre en place les ateliers en respectant les mesures d'hygiène.

#### 1/ Chemin fléché: les Robots (Annexe 1)

- Partir du point de départ désigné par l'enseignant.e.
- Suivre le trajet fléché : les changements de direction s'effectuent sur place.
- Indiquer la lettre d'arrivée à l'enseignant.e.

Variables: les lettres peuvent être remplacées par des couleurs, des images, des photos...

#### 2/ Les mots (Annexe 2)

- Sur le même quadrillage, reconstituer des mots en suivant le chemin fléché.
- Les règles de déplacement sont les mêmes que sur l'activité « Chemin fléché : Les Robots ».

Variables : utiliser les prénoms de la classe, des sports, des noms d'objets...

Travailler sur une fiche en classe représentant le quadrillage.

### 3/ Les plots (Annexe 3)

- Suivre un parcours mémorisé pour atteindre un plot.
- Matérialiser le Nord face au cerceau de départ.
- L'élève peut faire autant d'allers-retours qu'il le souhaite pour venir relire le message

Variables : Par 2, un élève fait le parcours tandis que le second le lui dicte.

Limiter le nombre de retours pour lire le message.

#### 4/ Parcours en étoile / en pétales (Annexe 4)

Préparer le terrain de jeu en déposant à des points remarquables (entre 10 et 20 selon la cour de récréation) des « balises ». Les reporter sur le plan de la cour en les numérotant.

Après avoir observé le plan de la cour, chaque élève, seul, doit :

- Retrouver la « balise » indiquée sur le plan, la mémoriser (ne pas prendre, ni déplacer les « balises »)
- Revenir au départ le plus vite possible pour dire la « balise »
- Repartir en découvrir une nouvelle.

Il faut aller le plus vite possible et trouver le plus de balises dans le temps de jeu.

Variables: Pour le cycle 3, parcours en pétales: retrouver 2, 3 ou 4 balises sans revenir au point de départ (mémoriser le parcours en observant la carte mère).

C 2 & 3 C 1

2283

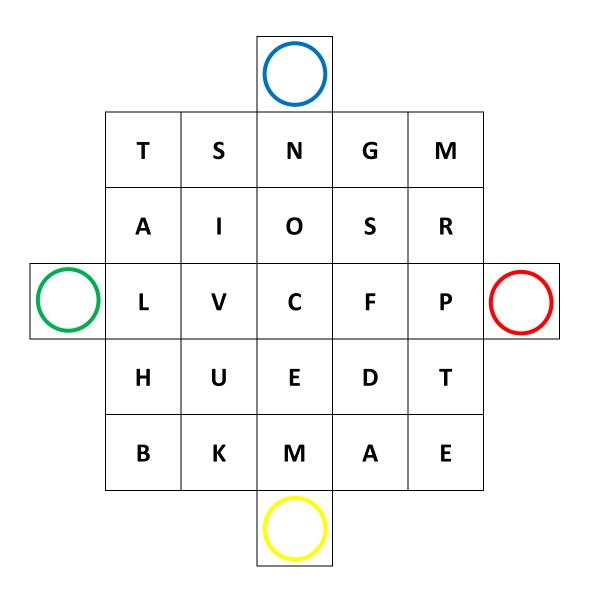
т С

C 2 & 3

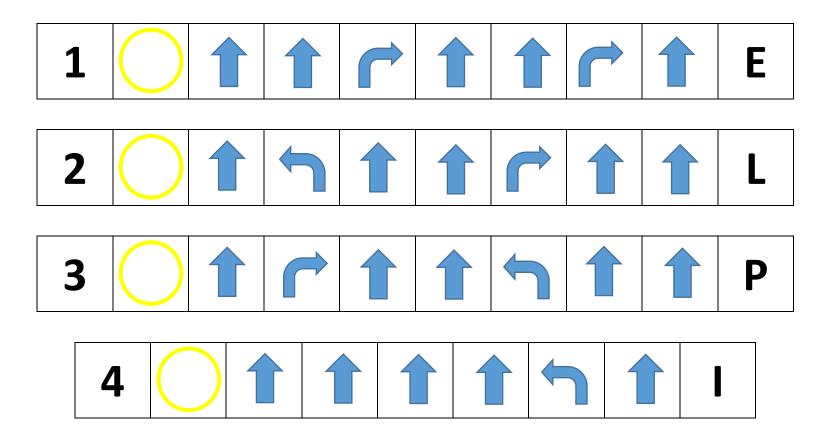
## Annexe 1 : Fiche enseignant - Chemin fléché « les Robots »

### Exemple de déplacement :

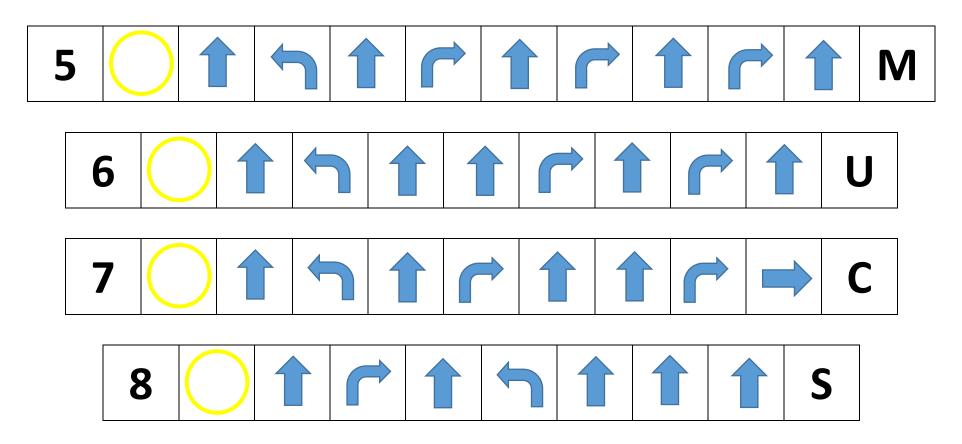
1		1	1		1	1		1
Action	Je me place dans le cerceau	J'avance d'1 case	J'avance d'1 case	Je tourne à droite sur place	J'avance d'1 case	J'avance d'1 case	Je tourne à droite sur place	J'avance d'1 case
Case d'arrivée		M	E	E	D	Т	Т	E



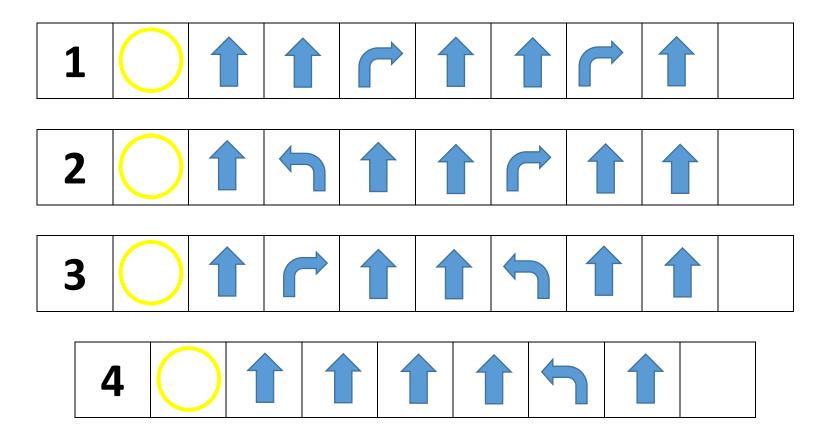
Annexe 1 : Fiche enseignant - Chemin fléché « les Robots »



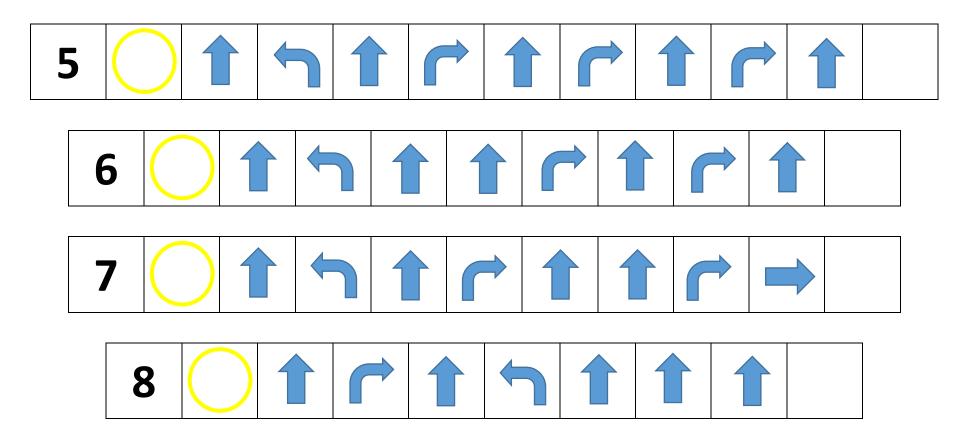
Annexe 1 : Fiche enseignant - Chemin fléché « les Robots »



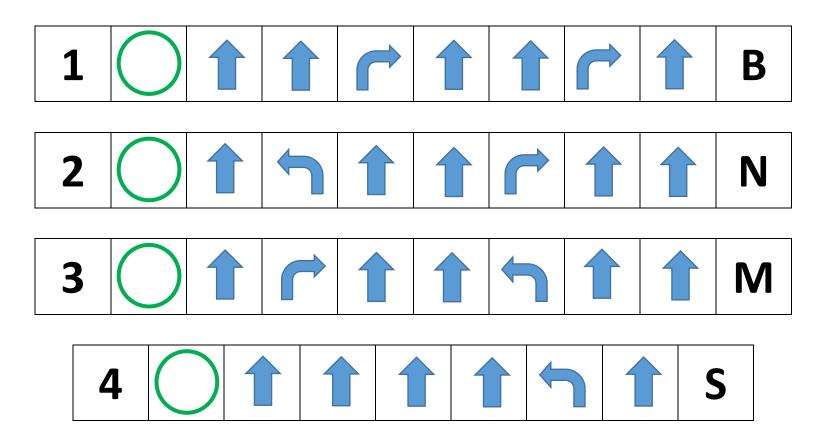
Annexe 1 : Chemins élève (à découper et plastifier) - Chemin fléché « les Robots »



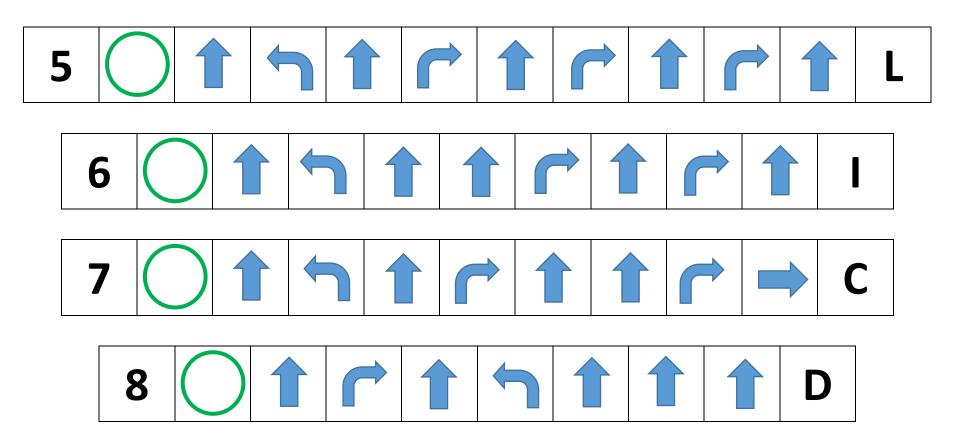
Annexe 1 : Chemins élève (à découper et plastifier) - Chemin fléché « les Robots »



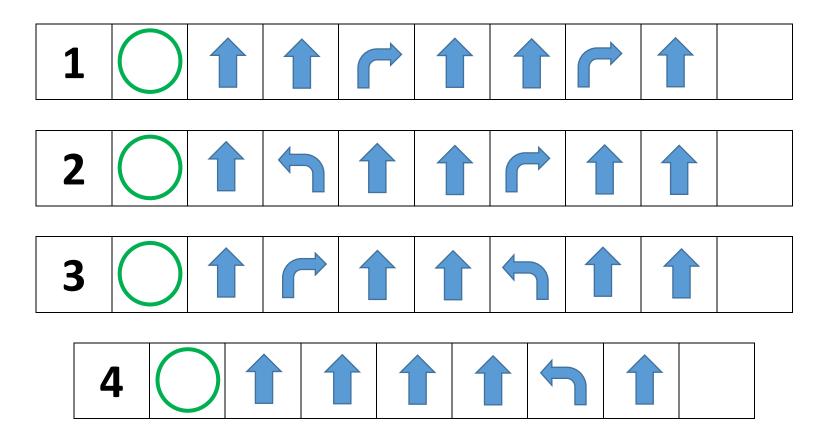
Annexe 1 : Fiche enseignant - Chemin fléché « les Robots »



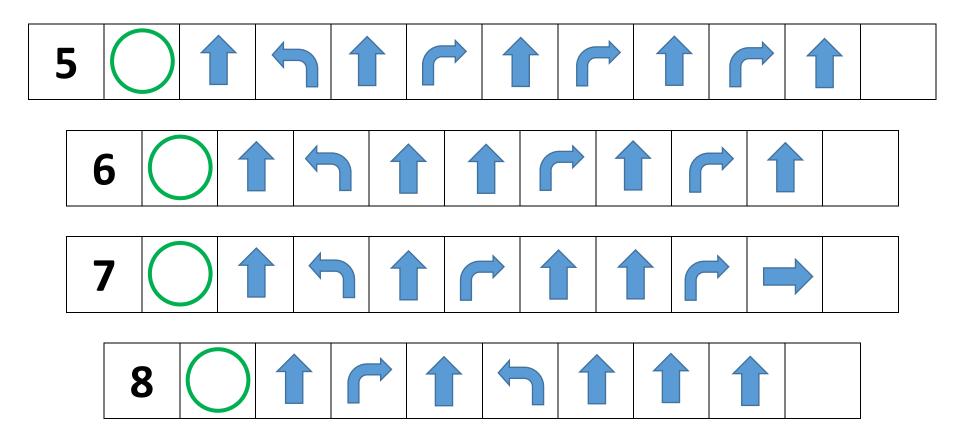
Annexe 1 : Fiche enseignant - Chemin fléché « les Robots »



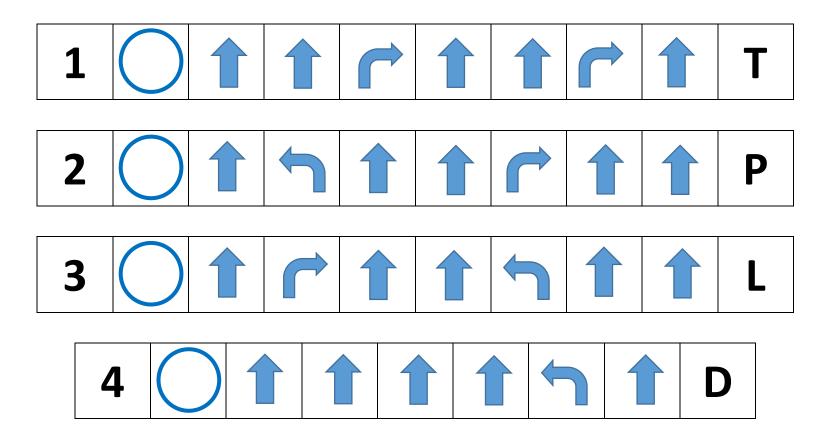
Annexe 1 : Chemins élève (à découper et plastifier) - Chemin fléché « les Robots »



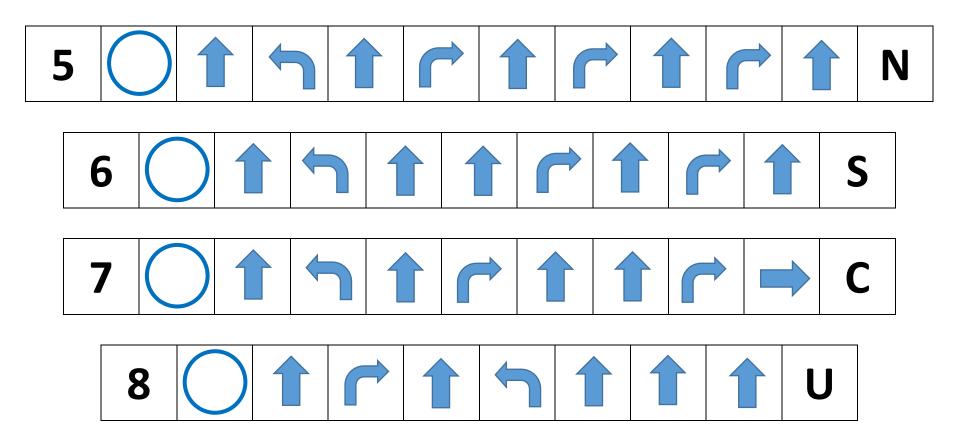
Annexe 1 : Chemins élève (à découper et plastifier) - Chemin fléché « les Robots »



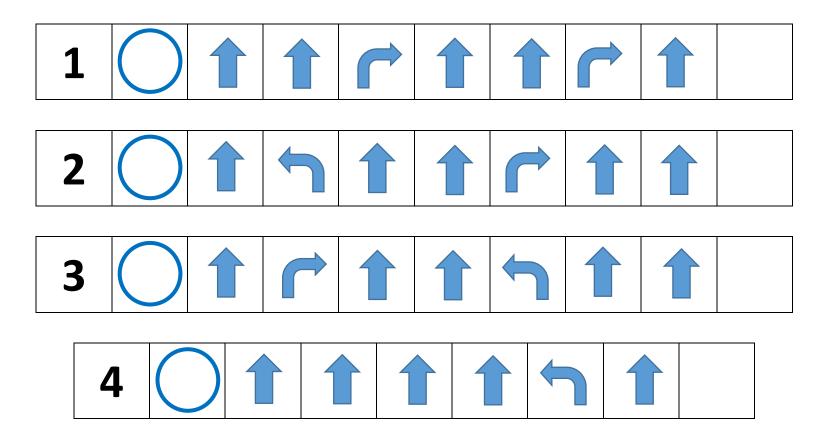
Annexe 1 : Fiche enseignant - Chemin fléché « les Robots »



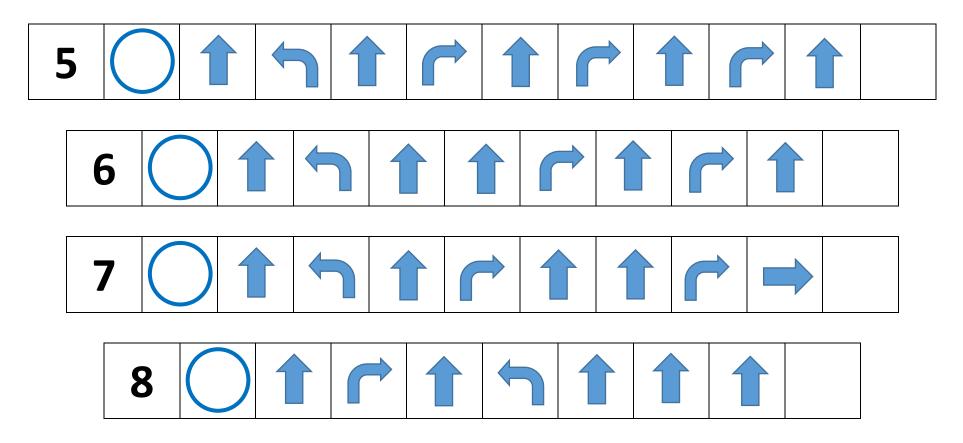
Annexe 1 : Fiche enseignant - Chemin fléché « les Robots »



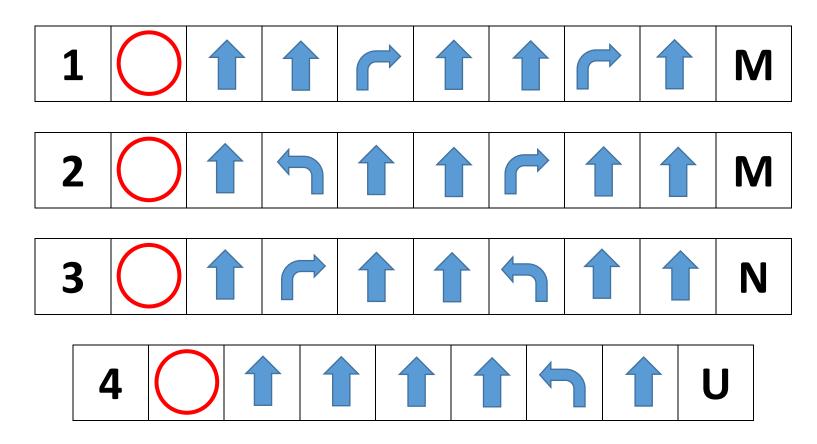
Annexe 1 : Chemins élève (à découper et plastifier) - Chemin fléché « les Robots »



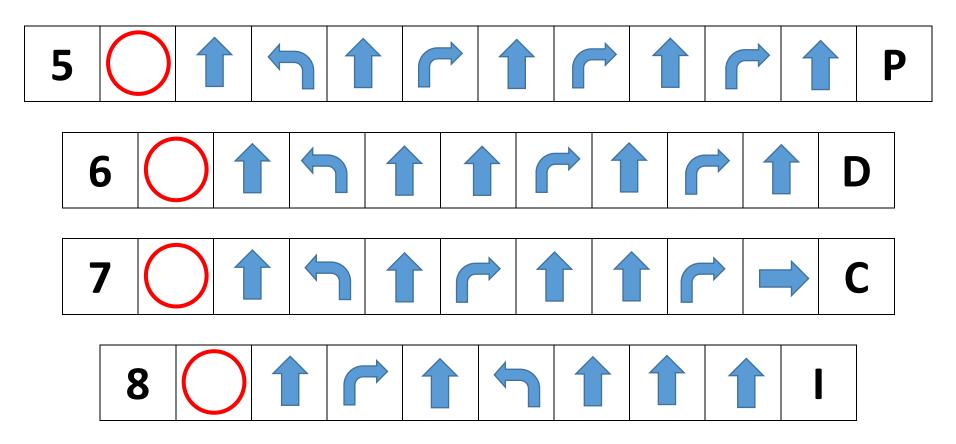
Annexe 1 : Chemins élève (à découper et plastifier) - Chemin fléché « les Robots »



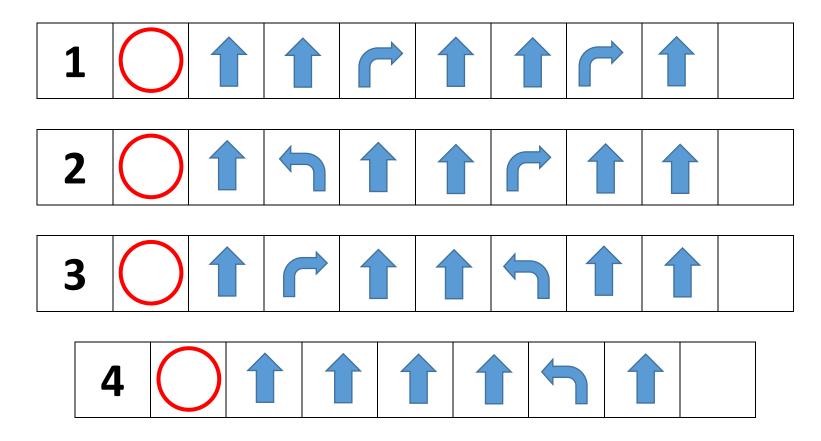
Annexe 1 : Fiche enseignant - Chemin fléché « les Robots »



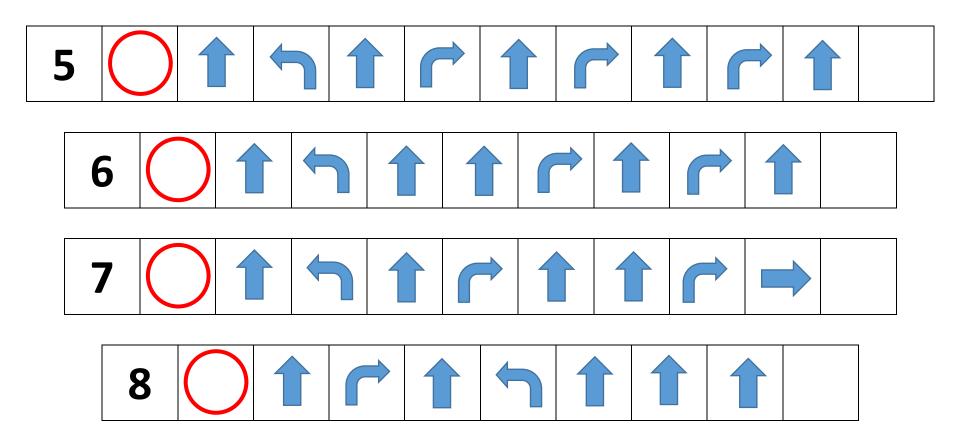
Annexe 1 : Fiche enseignant - Chemin fléché « les Robots »



Annexe 1 : Chemins élève (à découper et plastifier) - Chemin fléché « les Robots »



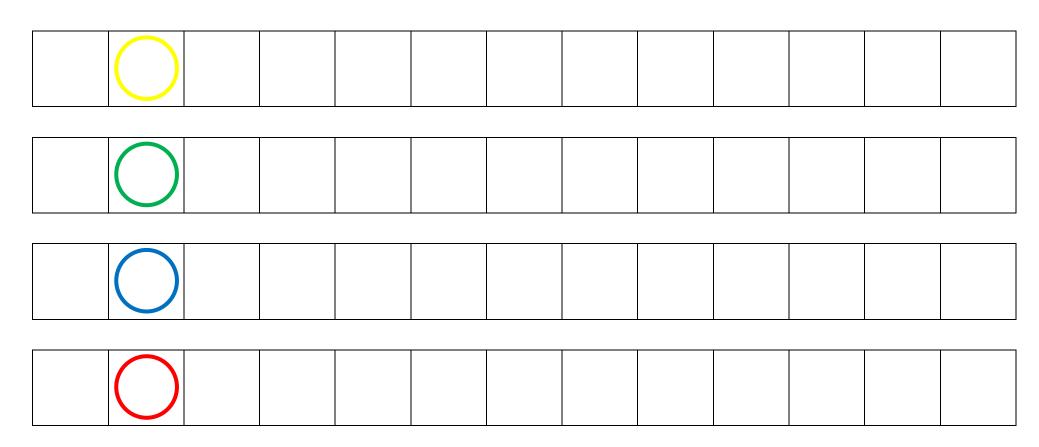
Annexe 1 : Chemins élève (à découper et plastifier) - Chemin fléché « les Robots »



Annexe 1 : Chemins à créer - Chemin fléché « les Robots »

TEXE I I OHEITHIO G OF CELL O						
	1	1			1	

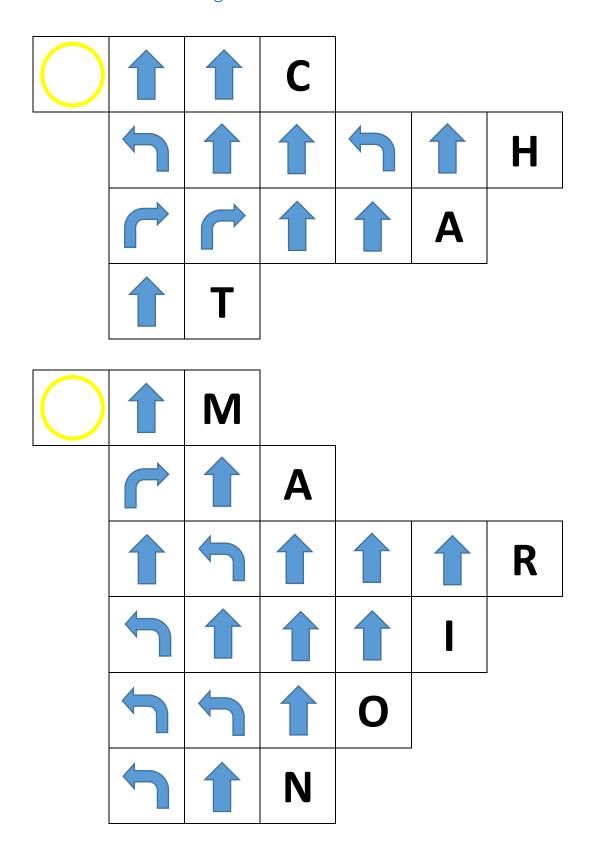
Annexe 1 : Chemins à créer - Chemin fléché « les Robots »



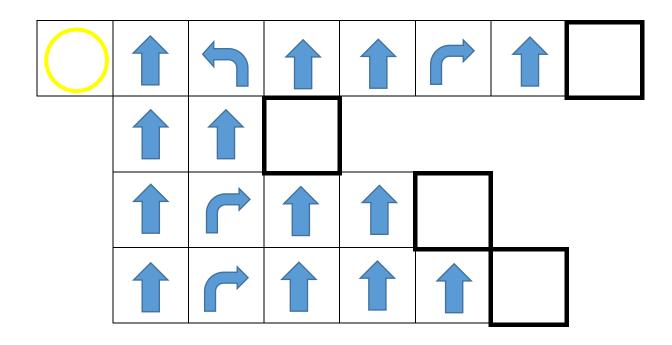
Annexe 2 : Fiche enseignant - Les mots

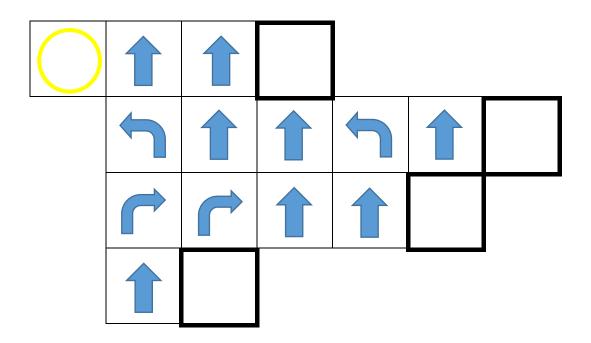
		٦	Γ	9	5	ľ	١	C	6	N	1			
		Þ	4	I		О		S		F	R			
		I			/	(	C	F	= F		,			
		Н		ι	J	J			)	7	•			
			3 I		K		/I A		<b>\</b>	E				
												•		
	1		<b></b>		1		1				1		Н	
	1		1		4	1								
	1			<b>&gt;</b>	1		1		N					
	1			<b>&gt;</b>	1		1		1					

Annexe 2 : Fiche enseignant - Les mots

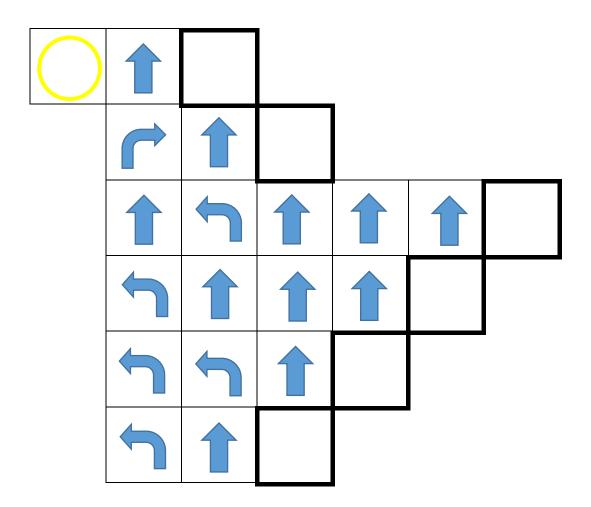


Annexe 2 : Fiche élève (à découper et plastifier) - Les mots

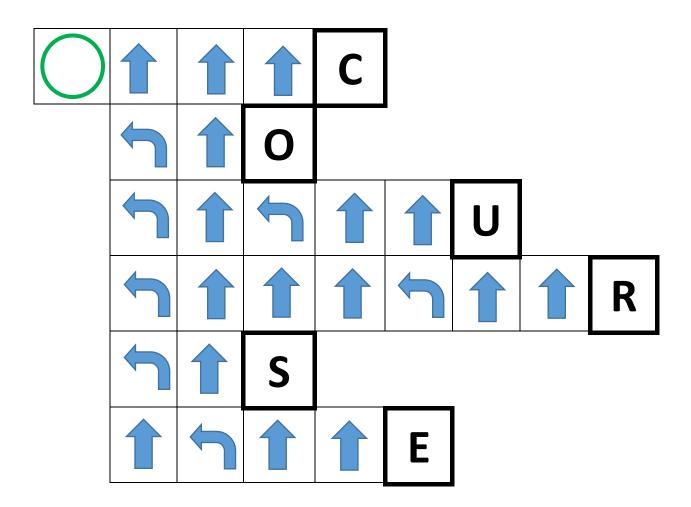


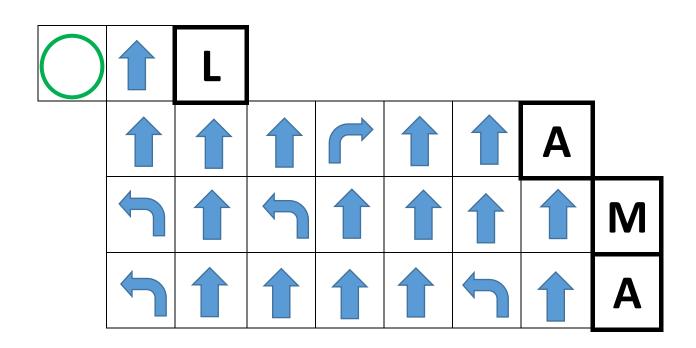


Annexe 2 : Fiche élève (à découper et plastifier) - Les mots

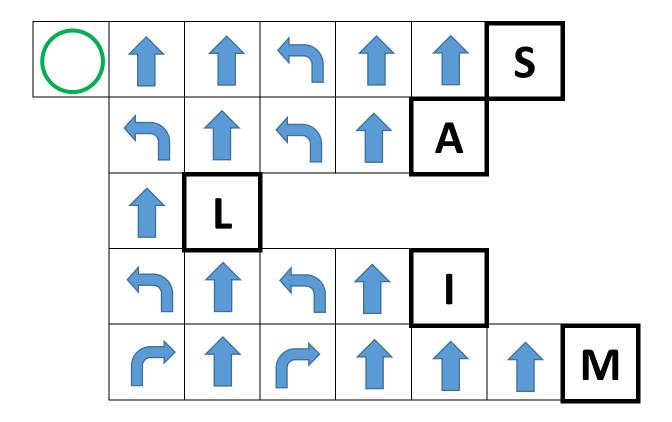


Annexe 2 : Fiche enseignant - Les mots

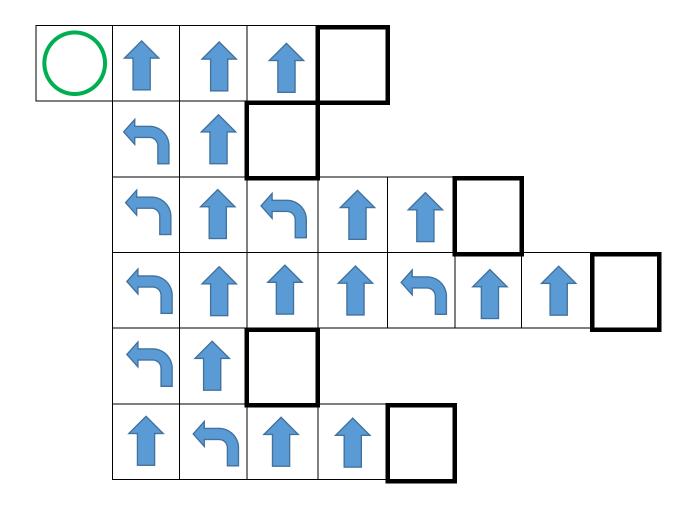


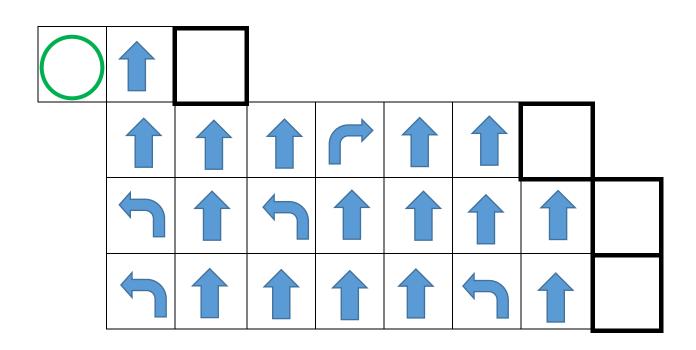


Annexe 2 : Fiche enseignant - Les mots

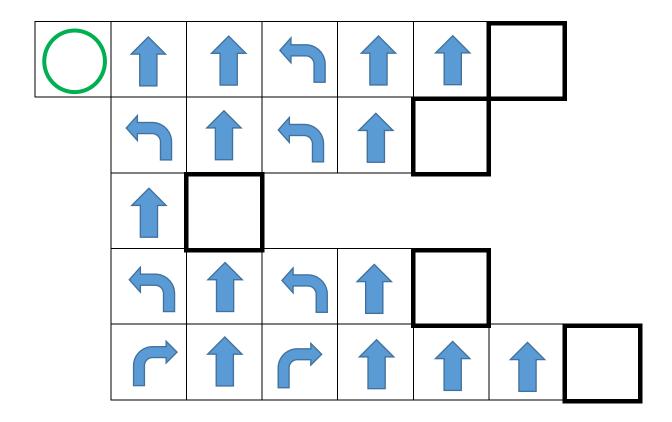


Annexe 2 : Fiche élève (à découper et plastifier) - Les mots

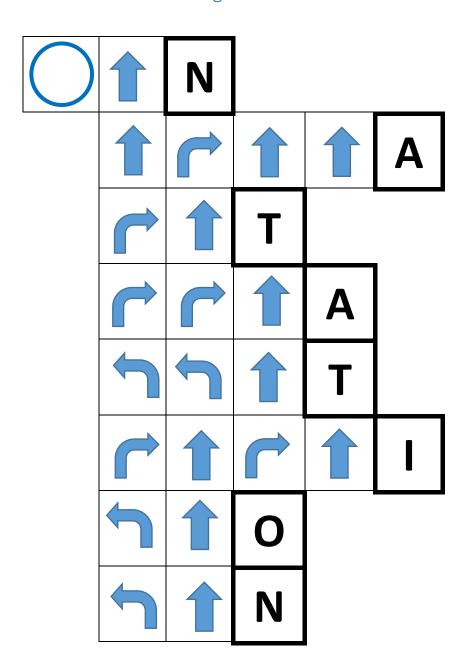




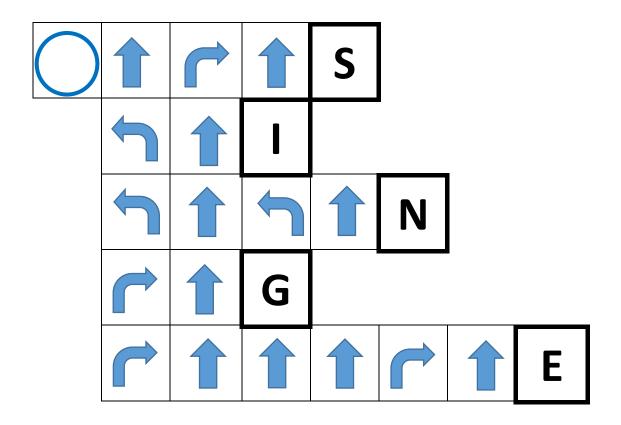
Annexe 2 : Fiche élève (à découper et plastifier) - Les mots

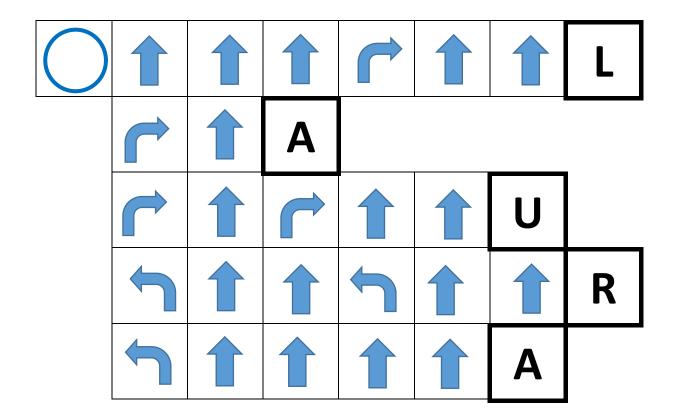


Annexe 2 : Fiche enseignant - Les mots

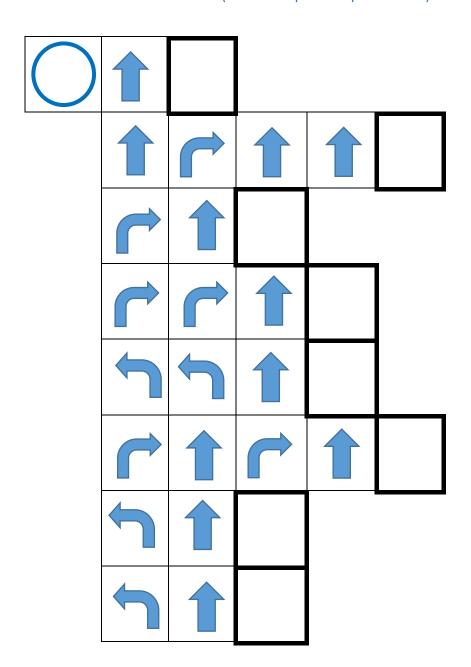


Annexe 2 : Fiche enseignant - Les mots

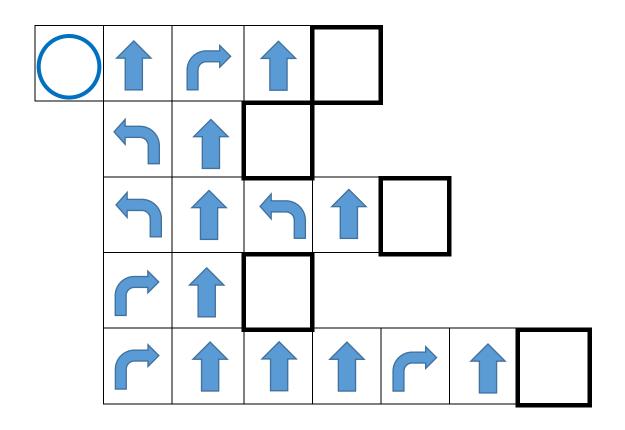


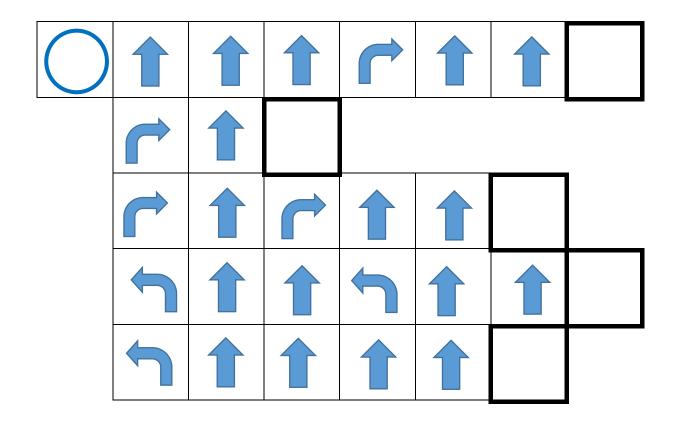


Annexe 2 : Fiche élève (à découper et plastifier) - Les mots

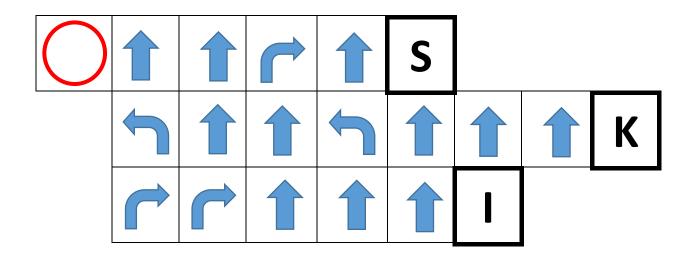


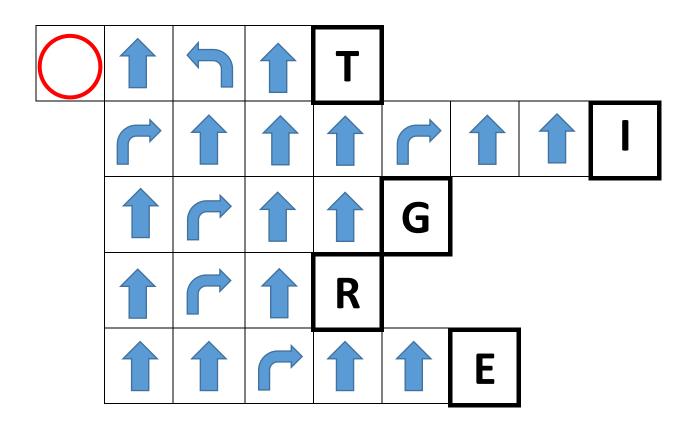
Annexe 2 : Fiche élève (à découper et plastifier) - Les mots



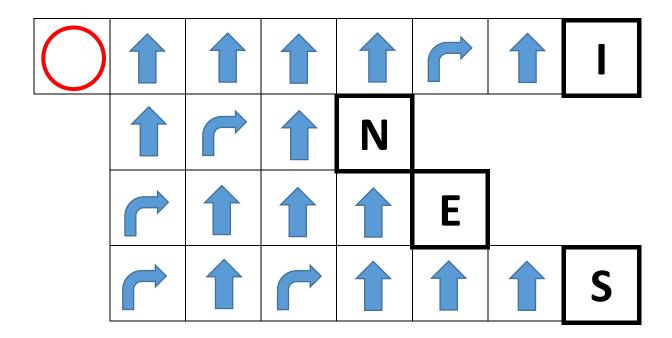


Annexe 2 : Fiche enseignant - Les mots

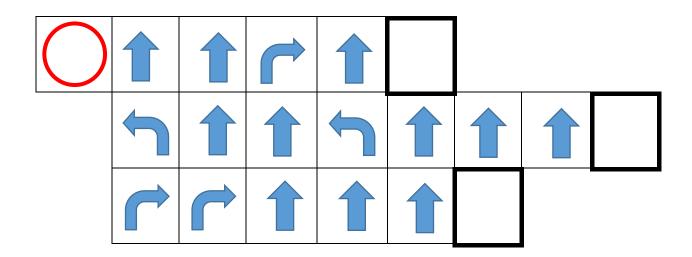


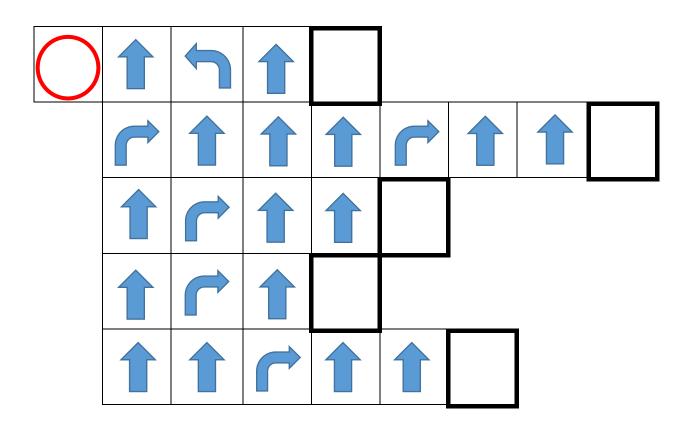


Annexe 2 : Fiche enseignant - Les mots

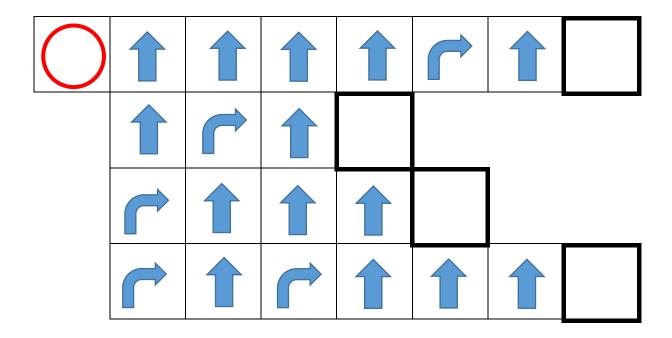


Annexe 2 : Fiche élève (à découper et plastifier) - Les mots

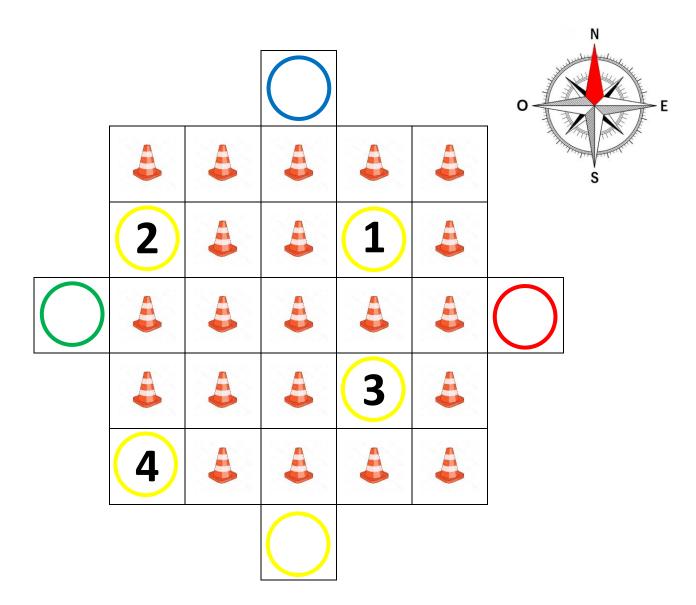




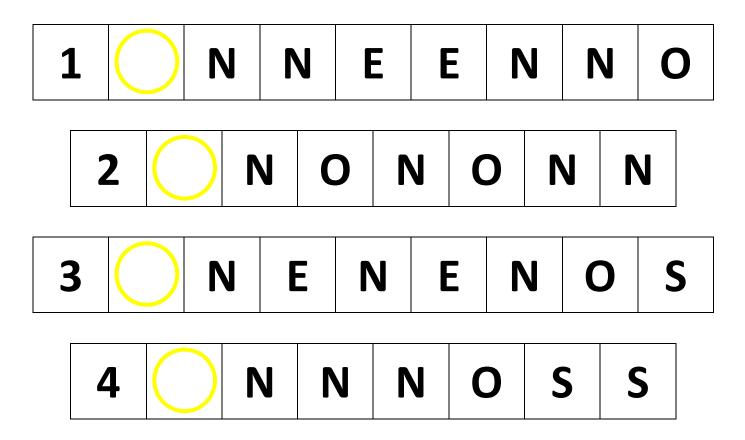
Annexe 2 : Fiche élève (à découper et plastifier) - Les mots



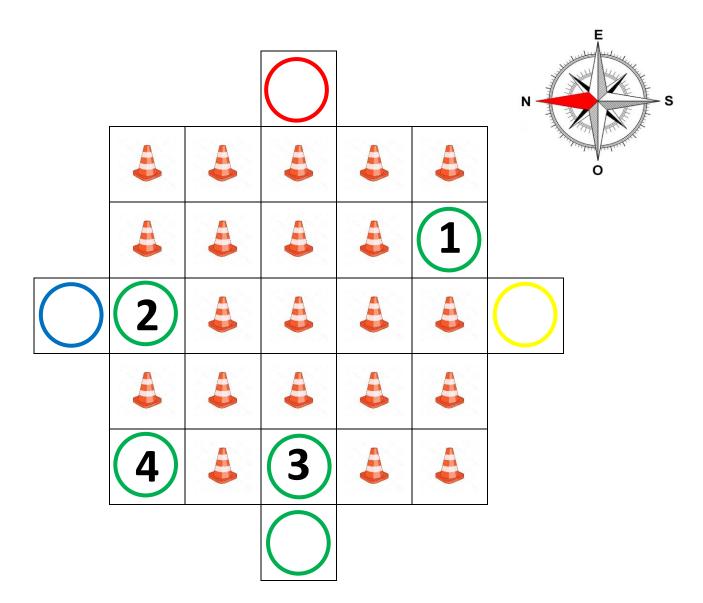
Annexe 3 : Fiche enseignant (Chemins Jaunes) — Les plots



Annexe 3 : Chemins jaunes élève (à découper et plastifier) – Les plots



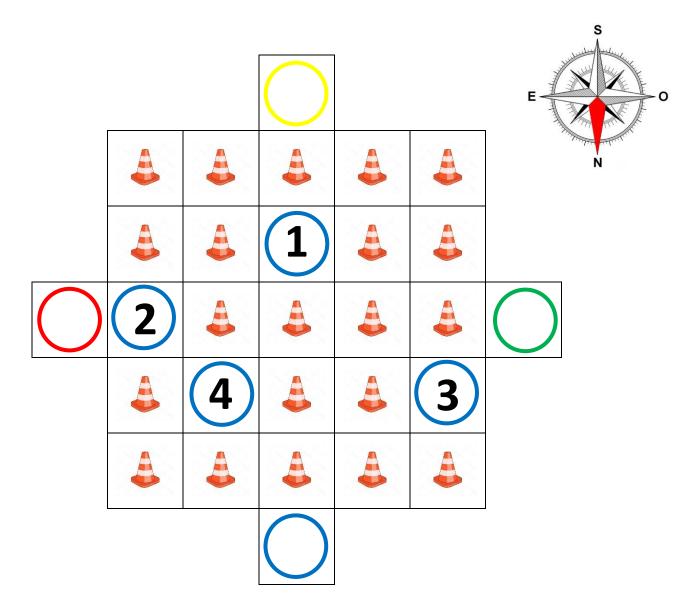
Annexe 3 : Fiche enseignant (Chemins Verts) — Les plots



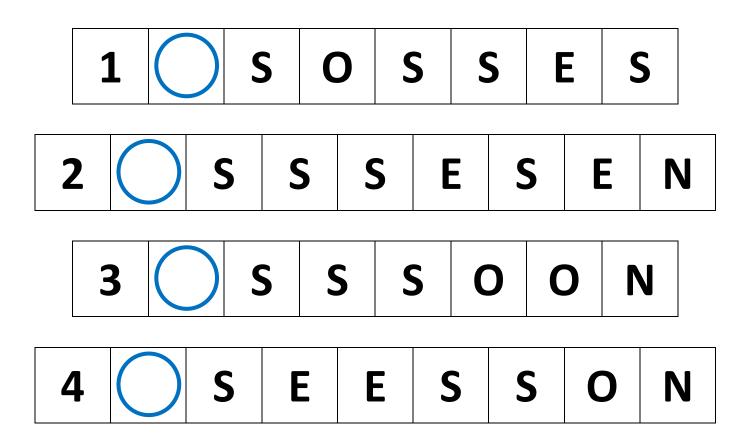
Annexe 3 : Chemins verts élève (à découper et plastifier) – Les plots

•	1			=	5	E I	E !	5
2		E	E	E	N	E	N	0
3		E	N	N	Ε	S	S	0
4		E	E	E	N	N	0	0

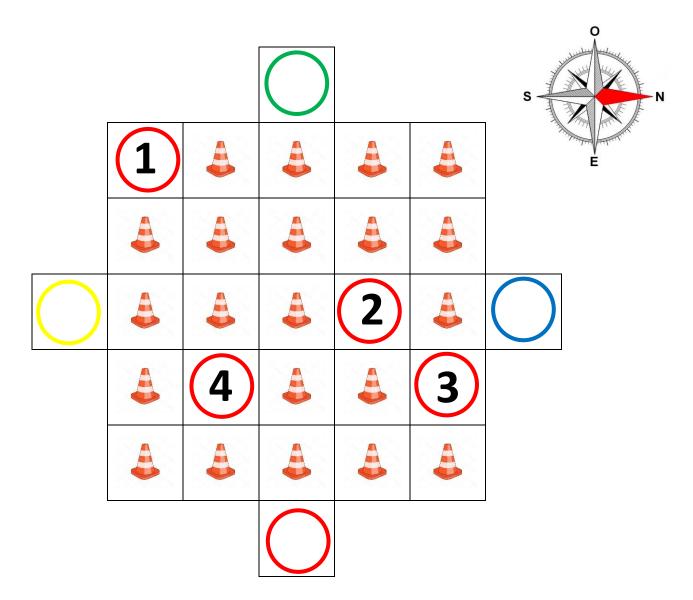
Annexe 3 : Fiche enseignant (Chemins Bleus) — Les plots



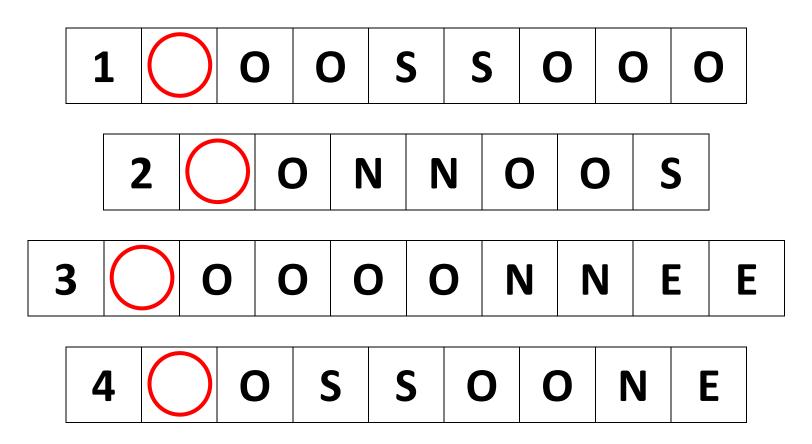
Annexe 3 : Chemins bleus élève (à découper et plastifier) – Les plots



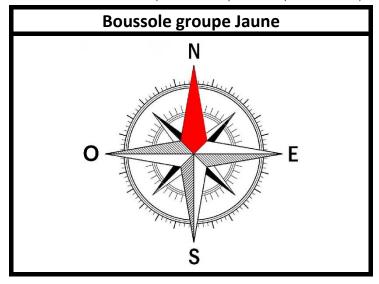
Annexe 3 : Fiche enseignant (Chemins Rouges) — Les plots

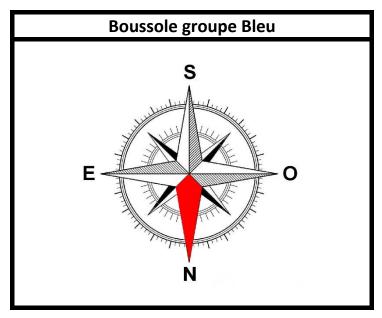


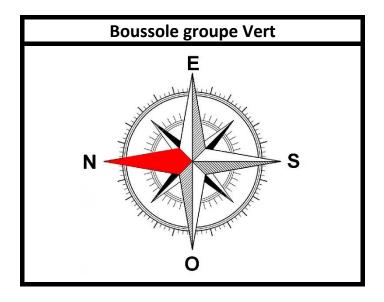
Annexe 3 : Chemins rouges élève (à découper et plastifier) – Les plots

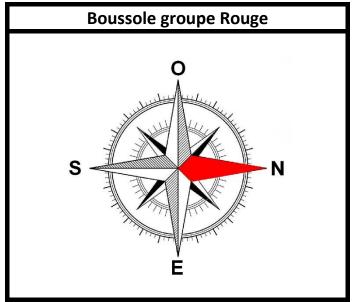


Annexe 3 : Les boussoles (à découper et plastifier) – Les plots

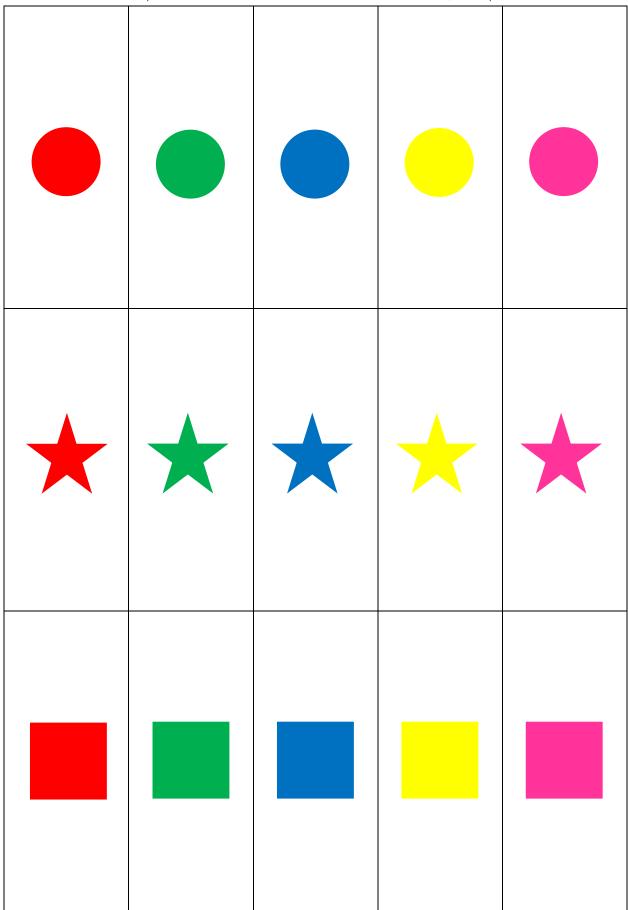








Annexe 4 : Exemples de balises — Parcours en étoile / en pétales



Annexe 4 : Exemples de balises — Parcours en étoile / en pétales

