

## Jeu du miroir à distance



Pour se faire une idée : <https://twitter.com/eduvoices/status/1256092385559412736>

**Objectif :** reproduire une figure en miroir

**Matériel :** scotch ou craie

**Dispositif :** Par 2 ou à plusieurs

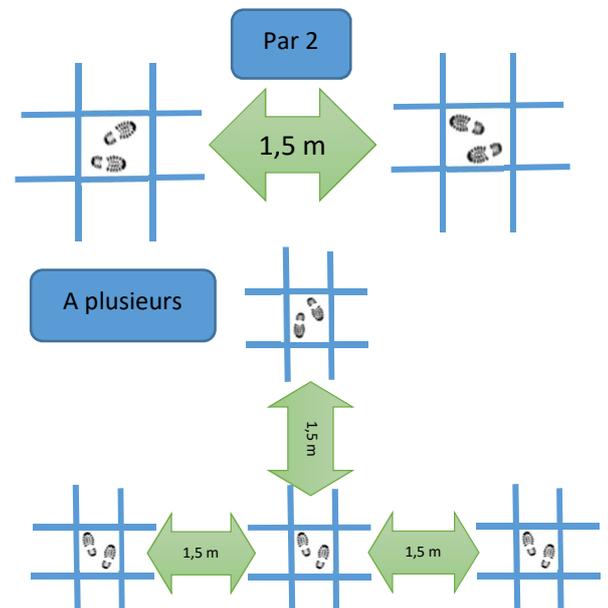
L'enseignant désigne le meneur et le miroir.

Chaque duo choisit le meneur et le miroir.

**Au cours du temps de jeu, tous les joueurs qui le souhaitent endossent le rôle de meneur.**

Cycle 1

Cycles 2 &amp; 3



### Déroulement :

Les joueurs se placent au centre de leur quadrillage, face à face.

#### 1/ En simultané : jouer en même temps

**Pour réussir**, le meneur attend que le miroir soit dans la bonne position pour changer.

- Déplacement d'un pied dans une case.
  - Déplacement dans une case puis retour au centre.
  - Enchaîner 2 puis 3... déplacements de pieds.
  - Enchaîner 2 puis 3... déplacements avant de revenir au centre.
  - Imaginer un mouvement dans la case centrale. A chaque fois qu'on revient sur la case centrale, on fait le même mouvement (ex : lève les bras)
  - Attribuer un mouvement à plusieurs cases.
- Pour faciliter**, dans un 1<sup>er</sup> temps, donner une couleur ou un symbole à chaque case (ex : case bleue lève les bras, case rouge remue les fesses, case jaune saute sur place...)

#### 2/ En décalé : mémoriser la proposition du meneur

*Reprendre les situations ci-dessus*

Le meneur propose puis revient au départ, le miroir reproduit lorsque le meneur est revenu dans la case centrale.

**Pour réussir**, le meneur prend le temps de faire sa proposition qui sera simple au début (1 à 3 éléments) et se complexifiera avec le temps.