

Chifoumi cerceaux



Matériel

20 à 30 cerceaux

Dispositif

Disposer un chemin de cerceaux au sol.

Constituer 2 groupes. Chaque équipe se positionne à une extrémité du chemin de cerceaux, en colonne, les uns derrière les autres.

Déroulement

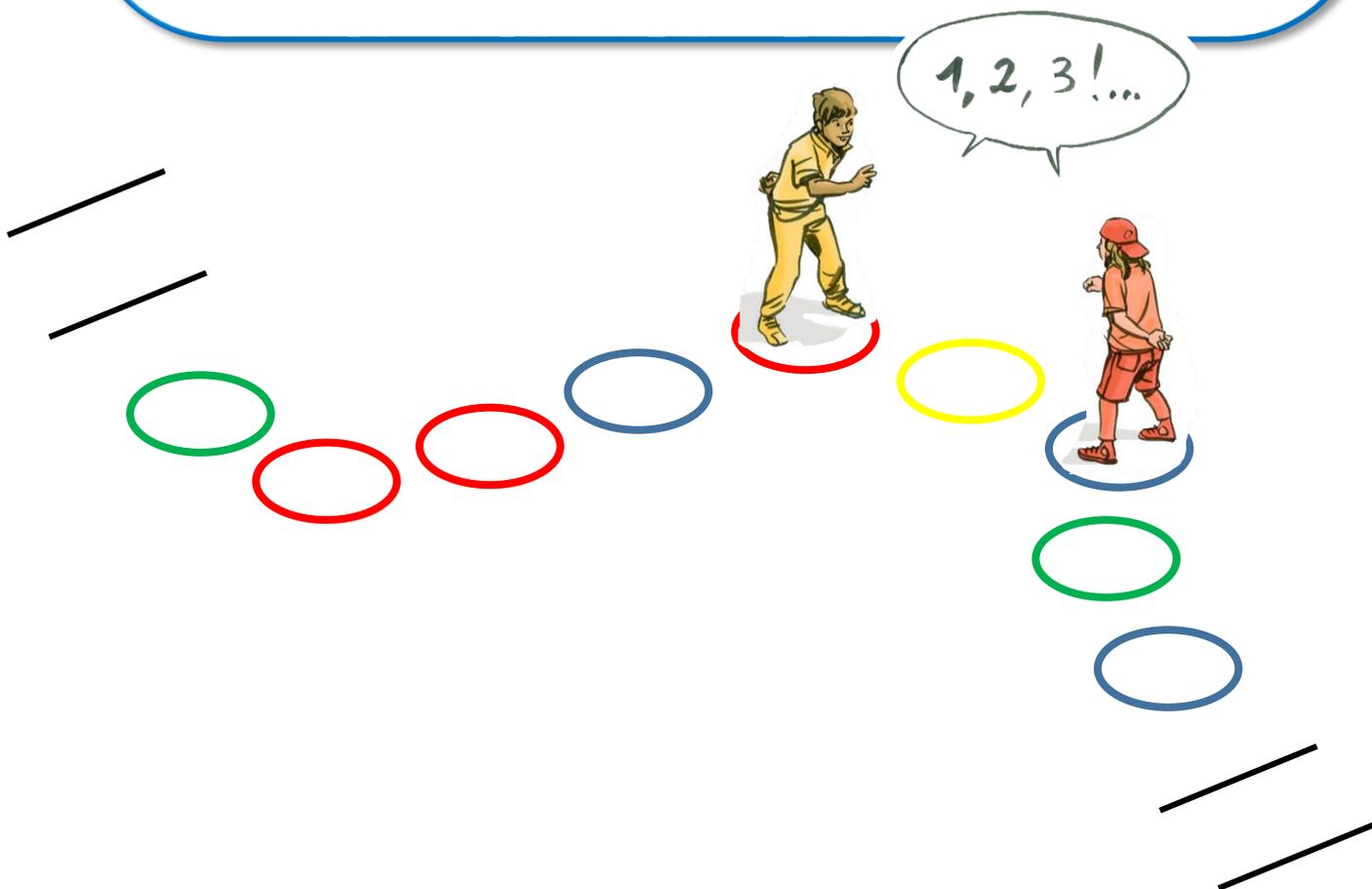
Le 1^{er} de chaque groupe se lance sur le parcours en sautant de cerceau en cerceau jusqu'à se rencontrer. Lorsqu'ils arrivent face à face, ils laissent un cerceau libre entre eux et engagent une partie de CHIFOUMI (pierre, feuille, ciseaux). Celui qui remporte la partie poursuit son chemin sur le parcours de cerceaux, face au 2^{ème} qui s'élançe... Le perdant rejoint le départ par l'extérieur du parcours.

But

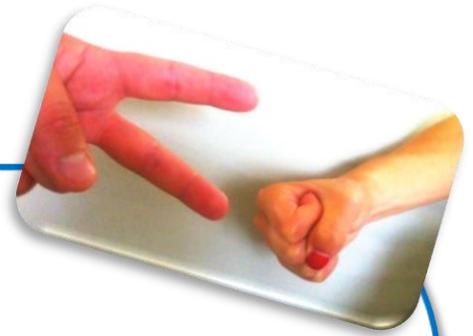
Parvenir au bout du parcours.

Vidéo [ici](#)

Autre version [ici](#)



Chifoumi : rappel des règles



Les différentes formes de main au Pierre – Feuille – Ciseaux

La pierre : est représentée par un poing fermé.

La feuille : est représentée par une main à plat, la paume en direction du sol.

Les ciseaux : sont représentés par deux doigts formant un V.

Force de chaque forme au Pierre – Feuille – Ciseaux

La pierre écrase les ciseaux et gagne.

La feuille enveloppe la pierre et gagne.

Les ciseaux découpent la feuille et gagnent.

A partir de là chaque forme en bat une autre et perd contre une autre.

Comment jouer au Chifoumi

Le jeu se joue généralement en duel même s'il est possible de s'affronter à plusieurs. Pour commencer les joueurs comptent jusqu'à trois en mettant la main dans le dos. Une fois à trois les joueurs révèlent leur main (pierre, feuille ou ciseaux) en même temps. La plus forte des formes l'emporte et le joueur marque le point gagnant. Si les deux joueurs utilisent la même forme c'est un match nul. A savoir que le jeu se déroule généralement en une manche gagnante. Mais pour plus de plaisir de jeu, il est bien de jouer au meilleur des trois manches (le premier à deux points remporte la partie) ou cinq manches (premier à trois points). A vous de décider !

Variante Pierre – Feuille – Ciseaux – Puits

Une variante que l'on a pu voir dans certaines cours de récréation, l'ajout du puits dans les formes utilisables pour le jeu. C'est une règle peu équitable vu que le puits bat deux autres formes. En effet il bat la pierre et les ciseaux qui tombent dedans. Pour faire un puits le joueur joint ses doigts au pouce pour former un puits.